

**COPYRIGHT MICROIDS Juillet 1986**

**Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957**

**Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation  
et de location réservés pour tous pays.**



Les 150 chevaux de mon 500 HONDA rugissent... Le drapeau à damier va s'abaisser ; ça y est, c'est parti...

Le moteur hurle à 13.000 tours et déjà dans la ligne droite, je frôle les 300 kilomètres/heure. Au loin, le premier virage se profile... freinage, 3<sup>ème</sup>, 2<sup>ème</sup>...

Le pilote du Team Kawa ne me lâche pas ; au prochain virage, juste avant les tribunes, il faut que je le distance au freinage...

Jarama, Hockenheim, Silverstone, Spa... Affrontez les meilleurs pilotes de 500 sur les 12 circuits du championnat du monde de vitesse. Six motos au départ, dont quatre ou cinq sont pilotées de main de maître par l'ordinateur, selon que vous jouiez seul ou à deux. Deux écrans de contrôle permettent à chaque pilote de visualiser sa moto. Ce premier double simulateur de course de moto vous mènera-t-il jusqu'au titre de champion du monde ?...

1 ou 2 joueurs. Clavier ou joystick.  
Mode entraînement ou compétition.